public class animal

{

public string nume { set; get;}

public int age { set; get; }

public string tip { set; get; }

public animal(string nume,int age,string tip)

{

this.nume = nume;

this.age = age;

this.tip = tip;

}

public string greeting() {

return "Sunt un "+tip+" si ma cheama: " + nume + " am:" + age + ":ani";

}

}

public delegate bool condition<T>(T a);

public class cage {

public List<String> greetings = new List<string>();

public void add(animal a,condition<animal>f)

{

if(f(a))

greetings.Add(a.greeting());

}

}

class Program

{

public static bool isold(animal b)

{

int re = -1;

int l = Int32.Parse(b.greeting().Split(":")[2]);

return l>4;

}

public static bool isbear(animal b)

{

return b.tip == "urs";

}

static void Main(string[] args)

{

animal u = new animal ("Fram",12,"urs");

animal l = new animal("Lion",3,"leu");

animal u1 = new animal("Patrik", 2,"urs");

animal l1 = new animal("Alan", 8,"leu");

cage C=new cage();

cage D = new cage();

C.add(l, isold);

C.add(u, isold);

C.add(u1, isold);

C.add(l1, isold);

D.add(l, isbear);

D.add(u, isbear);

D.add(l1, isbear);

D.add(u1, isbear);

var re = from x in C.greetings join y in D.greetings on x equals y select x ;

foreach(var p in re)

Console.Write(p.ToString());

}

}

Ce se afișează la rularea codului următor?

a) eroare

b) Sunt un urs si ma cheama: Fram am: 12:ani

c) nimic

d) Sunt un urs si ma cheama: Patrik am: 2:ani

Student propunător Bucea Georgia-Ioana Grupa:221 Email: [georgia.bucea@yahoo.com](mailto:georgia.bucea@yahoo.com) [(bgir2464@scs.ubbcluj.ro](mailto:(bgir2464@scs.ubbcluj.ro))

Raspuns corect: b)

Explicatie: Se inițializează două obiecte de tip cage. Se adaugă obiecte de tipul animal folosind functia delegate specificata. In lista finala se memoreaza doar string-urile comune ambelor liste.